cin funkcija <iostream>

Ko ovo ne zna, kečina.

Da bi se ova procedura mogla koristiti, potrebno je deklarisati biblioteku **<iostream>**

Sintaksa prodedure za unos podataka.

**cin >> spisak promenljivih;**

cin je funkcija tipa bool . Ako ima podataka na ulazu koje funkcija cin može da prihvati, njena vrednost je true. Kada nestane podataka na ulazu a cin mora da učita nešto, njena vrednost je false.

Ako ima više od jedne promenljive slaže se >> a >> b >> c …;

* Sve promenljive koje nameravate uneti MORAJU biti ranije deklarisane.

Primeri:

char a;

int i;

float x,y,z,w;

string s;

long long B;

**cin >> x >> s >> i >> B;**

Lakši je unos preko **cin** procedure, ali je ona sporija od **scanf**.

Medjutim zgodnija je od scanf kada je u pitanju unos tipa string ili char (ne cstring tipa).  
  
Kada je potrebno uneti ceo red tekstualnih podataka koji u sebi sadrži i prazna mesta, a to se namerava smestiti u jedan string, koristi se procedura:  
  
**getline(cin, s);**